Продвинутые ходы

Редактор может заставить вашего героя сделать выбор. Он объясняет, что стоит на кону, и предлагает действовать либо согласно вашим Ценностям, либо поставив их под сомнение; если вы решаете действовать согласно Ценностям, вы получаете одну монету, но если вы ставите их под сомнение, то теряете одну монету.

Когда среди героев возникает спор о том, как действовать дальше, любой герой, ценности которого применимы к данной ситуации, может потратить одну монету, чтобы игроки действовали согласно его плану.

Герои могут помогать друг другу влиять на ситуацию: каждый герой со способностями, которые могут помочь в данном случае, бросает по одной монете. Герои, которые выбросили "решку" больше не могут помогать, если только они не тратят и не перебрасывают монету по обычным правилам. Успех достигается, как только суммарное количество "орлов" равняется цели, установленной Редактором.

Если вы потеряли Способность, вы можете восстановить ее за 3 монеты и объяснить, что произошло. После каждой встречи, которую вы провели без этой способности, стоимость уменьшается на 1. Таким образом, после 3 встреч без этой способности вы восстанавливаете ее бесплатно.

Groundhoggoth Games ©2015
SaF Gang Design ©2016

ФОТУС

Величайшее механическое чудо нашей эпохи!

Построен из неразрушимых сплавов!

Его зрение в супер-спектре видит все!

Под солнцем может стать гигантом!

Его Нейро-вспышка заморозит врагов!

Эксклюзивная история: тайна происхождения... Фотуса!

Во время тестового полета на орбите супер-передовой роботизированный космический зонд попал под солнечную бурю, и стал чем-то гораздо большим, чем его задумывали создатели! Вернувшись на Землю с новообретенными сознанием и суперсилами, он продолжил свою миссию: искать ответы, собирать данные и, возможно, решить первичную дилемму... может ли Машина стать Человеком?!

Я должен нести **Правду** в этот мир: ложь не уйдет безнаказанной, а темные секреты должны выйти на свет.

Фотус — настоящая угроза! Иначе бы я, **Максвелл Мердок**, медиа-магнат, не стал бы предлагать 100,000$ за открытие его настоящей программы! Герой? Пхах! Он забирает все наши хорошие истории и оставит меня не у дел! А теперь иди и добудь мне слухи посочнее!

Боженьки, кто бы мог подумать, что **Фотус** будет заряжаться в гараже моих родителей? Для пацана вроде меня, **Билли Бэнкса**, это так круто дружить с настоящим космическим роботом! Жалко только, никто мне не верит, но это ерунда, ведь с ним я постоянно втягиваюсь в невероятно волнующие приключения!

Игра за Героя

На титульном листе вы найдете Имя героя, четыре его Способности и Происхождение. На второй странице — Ценности и две Связи. Также для игры вам понадобятся три монеты.

Когда вы хотите *повлиять на ситуацию*, опишите, как вы используете одну из ваших способностей, чтобы повлиять на события. Редактор сообщит, сколько "орлов" вам нужно выбросить для успеха; если вам это удалось, вы рассказываете, что произошло. Если вам выпала "решка", вы терпите неудачу, однако вы можете потратить эту монету, чтобы получить "орла" и продолжать; когда вы терпите неудачу, Редактор должен рассказать, что произошло и назвать последствия для вашего героя или любого очевидца.

Если одна из ваших Связей находилась в действии рядом и она осложнит вам жизнь в дальнейшем, вы можете проигнорировать "решку" и бросить монету еще раз, однако новый результат изменить нельзя.

Вы можете выбрать успешное *влияние на ситуацию* без броска монеты, если ваше Происхождение осложнит ситуацию, но вы должны описать, как вы теряете одну из своих особенностей.